



Eric Domingos

Desenvolvedor web com foco em front-end. Transformo ideias em experiências digitais, combinando design e tecnologia para criar soluções que realmente importam.

Rua Doraci de Barros, 278 - Apto. 111-BL. 3
Sorocaba - SP - 18016-400
ericdmachado2@gmail.com
+55 11 94570-0859
<https://github.com/ericdmachado/>
<https://www.ericdomingos.com.br>

Experiências relevantes

Software Engineer Senior - Grupo Casas Bahia - set 2021 - fev 2025 - remoto

Squad Experiência do Lojista

Participação na construção e responsável pela manutenção e implementação de novas funcionalidades em uma plataforma de ensino LMS - Wordpress para parceiros lojistas do marketplace das Casas Bahia. Tecnologias utilizadas: PHP 8.1, Sass, JavaScript, Node JS e Docker.

Squad Busca Core

Colaboração na manutenção dos sites CasasBahia.com.br, PontoFrio.com.br e Extra.com.br. Implementação do histórico de Busca, correção de bugs e melhorias de performance. Tecnologias utilizadas: React, Next JS, Styled Components, Sass, Node JS e TypeScript.

Squad APIM Plataforma Core

Participação no desenvolvimento front-end de ferramenta interna para gerenciamento de APIs. Construção de telas seguindo protótipo e integração dos dados com o back-end. Mapeamento do fluxo de três telas para desenvolvimento front-end e colaboração com o UX responsável. Tecnologias utilizadas: Tailwind, React, Next JS, TypeScript, Node JS, Excalidraw e Figma.

Analista de Sistema - Ânima Educação/Laureate Brasil - mar 2020 - set 2021 - remoto

Front-end responsável pela construção de hotsite para a ferramenta de e-learning EnglishNOW. O site consistia na apresentação do curso, seleção de planos e integração com a plataforma de LMS Moodle. Tecnologias utilizadas: Vue JS, Bulma CSS, Sass, Node JS.

Desenvolvedor Front-end - Digital Code - jun 2019 - ago 2019 - presencial

Front-end responsável pelo desenvolvimento do hotsite do Fiat Chronos 2020 e manutenções e melhorias em sites da FCA - Fiat Chrysler Automóveis. Tecnologias utilizadas: React, TypeScript, Webpack, Gulp, Node, Sass, GSAP e CSS 3.

Head Front-end - Isquik - dez 2018 - jun 2019 - presencial

Responsável pela manutenção, desenvolvimento de aplicativos e melhorias para a plataforma. Desenvolvimento de biblioteca de componentes e padronização de design system. Tecnologias utilizadas: JavaScript, Angular JS, MDS, Css 3, Gulp, Grunt e HTML5.

UX/UI e Engenheiro Front-end - Binds.co - fev 2018 - jul 2018 - presencial

Criação de wireframes, prototipação e testes com usuários. Desenvolvimento de novas funcionalidades e manutenções da plataforma. Tecnologias utilizadas: AngularJS, AngularJS Material, CSS3, HTML5, Gulp e Axure para prototipação.

Desenvolvedor Web - Isquik - jun 2017 - fev 2018- presencial

Criação de Wireframes, layout e desenvolvimento de interface para aplicativos da plataforma. Tecnologias utilizadas: AngularJS, AngularJS Material, CSS3, HTML5 e Axure para prototipação.

Desenvolvedor Full-stack - M.Thomaz Comunicação - out 2015 - dez 2016 - presencial

Desenvolvimento e manutenção de sites para empreendimentos imobiliários. Tecnologias utilizadas: PHP 5 e 7, Codelgniter, AngularJS, Bulma, Bootstrap, Sass, CSS3, HTML5 e Grunt.

Analista Programador Web - SBT - ago 2010 - nov 2012 - presencial

Criação, desenvolvimento e manutenção (front-end) da intranet usando SharePoint Designer. Criação, desenvolvimento e manutenção de aplicação em flash para controle de refeições. Tecnologias utilizadas: Sharepoint Designer, HTML, CSS, Javascript, Flash ActionScript 2 e 3.

Web Designer e Front-end - LabOne Systems - fev 2008 - out 2010 - presencial

Desenvolvedor front-end, responsável pela manutenção e desenvolvimento da Primeira versão do player de vídeo do TerraTV. Desenvolvedor Flash da grade de programação da TVA. Tecnologias utilizadas: HTML, Javascript, CSS, Actionsript 2/3 e RMTP.

Skills

Linguagens

JavaScript, TypeScript, HTML 5, CSS, Sass, PHP

Ferramentas e Plataformas

React, Next JS, Git, Framer Motion, Github, Gitlab, Docker, Vercel, MongoDB, MySQL, Node, Chakra UI, RabbitMQ, Vue, Wordpress, Figma, Storybook, Webflow e Vite.

Meus Projetos Selecionados

Planning Poker

Construção de uma ferramenta online para auxiliar o time da empresa no processo de estimar o esforço necessário para o desenvolvimento de projetos. Utilizei WebSocket, Node JS, Vue JS, Sass e JavaScript.

GereOn Admin

Como parte do meu desenvolvimento contínuo, estou construindo uma ferramenta administrativa para gerenciar usuários, containers, rotas, tarefas, logs e integração com um firewall. Estou construindo o frontend no Next JS, API em Node JS, Docker, RabbitMQ e WebSockets.

Portfólio Pessoal

Desenvolvimento de portfólio pessoal, inspirado na interface do Instagram, utilizando Next JS, Node JS, Sass e integração com APIs do Notion para utilizá-lo como CMS.

Educação

Curso.dev - Felipe Deschamps - Curso focado no desenvolvimento fullstack.

Curso FullCycle - Cursos para me atualizar e me aprofundar mais no desenvolvimento de aplicações de grande porte.

Sobre

Me considero um profissional versátil para atuar nas diversas etapas do desenvolvimento web. Sou autodidata e gosto muito de aprender coisas novas nesta área que muda quase todo dia. Também gosto de compartilhar o conhecimento que tenho com outras pessoas, pois para mim é uma forma de evolução pessoal e profissional.

Interesses

Música, cinema, ficção científica, tecnologia, linguagem Lua, IA generativa, shell script, viagens e empreendedorismo.